

Csiga - sprint

MAGYAR

HABA-304026

Mágneses csigafutam 2-4 játékos részére 5 éves kortól.

Játékidő: kb. 15 perc



Hat színes csiga áll a rajtkőnél Panni néni kertjében. A verseny mindjárt kezdődik. Felkészülni, vigyázz, kész, rajt! De mi történt? Csiga Csaba egyszerűen átcsúszott az ellenfelein. Kihasználva a helyzetet Gabi gyorsan az élre tör. Az a játékos, aki leghamarabb juttatja el a csigáját a győzelmi pódiumhoz, az szerzi a legtöbb pontot és nyeri a játékot.

A játék tartalma



A játék előtt

Mindegyik csigafigura aljára ragasszatok egy-egy mágneslapkát. Fontos a mágneslapkát jól rányomni, különben nem fog tartani.



1 Kérjétek hozzá egy felnőtt segítségét.

Előkészületek

Válasszátok ki a játéktábla egyik oldalát (A=kezdő, B=profi), és helyezétek az asztal közepére. A fémdobozt rakjátok a játéktábla üres területére. A fémdobozon a mezők véletlenszerűen helyezkednek el. A dobogót helyezétek a fémdoboz alsó felére, a csigákat a rajtköre és készítsétek elő a kockákat.

A versenykártyákat keverjétek össze és minden játékosnak osszatok egyet. Úgy nézzétek meg a kártyákat, hogy a többiek biztosan ne lássák.

A versenykártya mutatja meg, hogy melyik csigát kell a célba juttatnotok.

Próbáljátok ezt a csigát olyan messze eljuttatni ameddig csak tudjátok, mivel csak ezért a csigáért kaptok majd pontot.

A játék menete

Nézzétek meg jól a csigákat. Mindegyiknek a házán látható egy szimbólum. Ezeket a szimbólumokat láthatjátok a kockákon is.

Figyeljétek meg a játéktáblát és a fémdobozt is. Láthatjátok a csigák meghatározott útvonalát. Minden mezőn egy vagy két szimbólum látható.

Óramutató járásának megfelelően haladjatok. Az a játékos, aki legutoljára tartott csigát a kezében, az kezdheti a játékot.

Az egyik kocka azt mutatja melyik csigával kell lépni, a másik azt, hogy hova kell a csigát mozgatni.

Mit dobtál a kockával?

• Két azonos szimbólumot:

Helyezd a csigát a következő ilyen szimbólumot mutató mezőre. Nem számít, ha más szimbólum is van azon a mezőn.

Példa:



Hanna két csillagot dobott. A sárga csillagos csigával előre lép a következő csillagos mezőre.



• Két különböző szimbólumot:

Válassz egy csigát a dobott szimbólumok közül, majd lépj ezzel a csigával a másik dobott szimbólum szerinti következő mezőre.

Példa:



Tom egy háromszöget és egy virágot dobott a kockával. Úgy dönt, hogy a lila csigával lép előre a következő háromszöges mezőig.



Vigyázat, csiga rakás!

- Lehet, hogy útban van egy csiga, és elzárja a másik csigát a szükséges mezőtől. Ilyenkor a csiga szimbóluma számít a mezőé helyett. Ha a játékos az útban lévő csiga színét dobta, akkor arra a csigára rakja a sajátját.

Példa:



Laura egy kört és egy lóherét dobott.

A lila körös csigát ráhelyezi a zöld lóherés csigára, mivel nincs lóherét mutató korábbi mező a zöld lóherés csiga előtt.



- Ha egy csiga a másik alatt van, akkor nem mozgatható. Ha valamelyik játékos ennek a csigának a szimbólumát dobja, muszáj a másik dobott szimbólum csigájával lépnie. Ha egyik csiga se mozgatható a dobott szimbólumokkal, akkor az utolsó szabad csigát kell egy mezővel előre léptetni.

- A játéktábláról az út a fémdoboz oldalán folytatódik felfelé. A doboz függőleges oldalán a gravitáció túl nagy, hogy az egyik csiga a másik hátára állhasson. A csigák inkább erőt gyűjtenek és átmásznak ellenfeleiken, hogy eljussanak a következő olyan szimbólumhoz, amit a kocka mutat.

Példa:



Peti egy csillagot és egy virágot dobott a kockával. A sárga csillagos csigával átugorja a lila csigát és rárakja a következő mezőre, amin virág látható.



A dobogó

Ha nincs már több a kockával megegyező szimbólumú mező a csiga és a dobogó között, a csiga ráállhat a dobogóra.

Az elsőként beérkező csiga kapja az első dobogós helyet, a második a második helyezést, a harmadikként befutó pedig a harmadik helyet.

Ha mindkét dobott szimbólumú csiga a célegyenesben van, az léphet előre, amelyik hátrébb helyezkedik el.

A játék vége

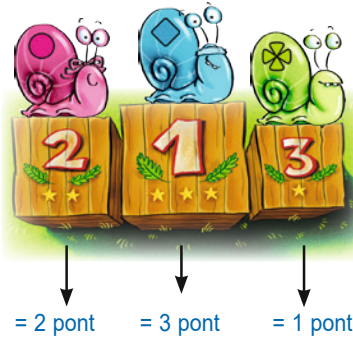
A játék véget ér, ha a dobogó összes helyét elfoglalták.

Most kezdődik az eredmények pontozása.

Fordítsátok fel a versenykártyákat és nézzétek meg, melyik csigákat ért el a dobogóhoz.

Ha az első helyen végzett csiga a kártyákon van, 3 pontot kaptok, a másodikért 2 pontot, a harmadikért 1 pontot. Adjátok össze a pontjaitokat. A legtöbb ponttal rendelkező játékos nyeri a játékot. Döntetlen esetén több győztes is lehetséges.

Példa:



Hanna versenykártyája

Hanna 3 pontot kap a kék csigáért.

Sajnos a sárga és narancssárga csigáért nem jár neki pont.



Tomi versenykártyája

Tomi 2 pontot kap a rózsaszín csigáért.

A lila csigáért sajnos nem kap pontot, viszont a kék csigáért ő is 3 pontot kap.

Hanna 3 pontot szerzett, míg Tomi 5-öt. Így Tomi nyerte ezt a versenyt.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.

HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak

www.dione.hu, www.haba.hu

dione@dione.hu, dionekft@gmail.com

Facebook: @HABAjatek