



**Hajnóczy Soma**  
kétszeres bűvész világbajnok

Videóban elmagyarázom  
nektek a szabályokat,  
hogy könnyebben  
megértsétek a játékot!



[www.frocsike.hu/szabaly](http://www.frocsike.hu/szabaly)



## A játék célja

A játékosok kocsmahősök szerepébe bújva fröccsök készítésével és eladásával versengenek, hogy a legtöbb pénzt szerezhessék záróráig. Poharakat vásárolnak, amiket bor és szóda különböző arányaival, eltérő értékű fröccsökkel töltenek fel. Eközben van lehetőségük egymást akadályozni és alkudozással előnyre szert tenni. Persze valaki mindig jobban jár... Végül az győz, aki a legjobban „kavar”!

## A játék tartalma

12 db kocsmahős kártya



26 db pohárkártya  
(2 dl, 3 dl és 5 dl)



6 db itallap kártya  
(játékossegédlet)



**Pénzérték**



17 db 50 Ft-os

30 db 10 Ft-os

106 db fröccskártya

16 sűrke bor

22 sárga bor

10 zöld bor

35 szóda

4 „Ezt neked!” kártya

19 szívatás



Az alapszabályokkal 3–6 játékos játszhat. A 2 játékos változat és a haladó játékszabályok leírása az alapszabályok után található.

## Előkészületek

### 1. Minden játékos kap egy kocsmahős kártyát:

Az első játék alkalmával tegyék vissza a dobozba a kocsmahősök közül Buzgómócsingot, Icukát, Hollósi elvtársat és Böskét, és a megmaradtakból véletlenszerűen osszátok egyet-egyet mindenkinek.



A második játékkalkomtól kezdve keverjék meg mind a 12 kocsmahős kártyát, és minden játékosnak osszátok kettőt. Ezekből mindenki választ egyet, amit maga elé tesz képpel felfelé. A megmaradt kocsmahős kártyákat tegyék vissza a dobozba.

### 2. Minden játékos kap egy 2 dl-es és egy 3 dl-es pohárkártyát:

a pohárkártyák közül válasszátok ki, és tegyék ezeket képpel felfelé magatok elé,

a többi pohárkártyát keverjék meg, a paklit tegyék középre, és fordítsatok fel képpel felfelé 3 pohárkártyát: ez a kocsmapul.



### 3. Minden játékos kap 5 kártyát a fröccspakliból:

keverjék össze a bor, a szóda, a szívatás és az „ezt neked” kártyákat: ez a fröccspakli.

mindenki húzzon a fröccspakliból 5 kártyát a kezébe úgy, hogy a többiek ne lássák a lapjait.



### 4. Minden játékos kap egy itallap kártyát:

az itallap kártyákat tegyék a kocsmahős kártyátok mellé – ez egy segédlet, ami megmutatja, hogy a különböző fröccsökért mennyi pénzt kaptok: az oszlop színe azt mutatja, hogy milyen borból készül a fröccs, a sorokban pedig a bor és a szóda aránya látható.



5. Helyezzék a 10 és 50 forintosokat az asztal közepére, ez lesz a kassa.

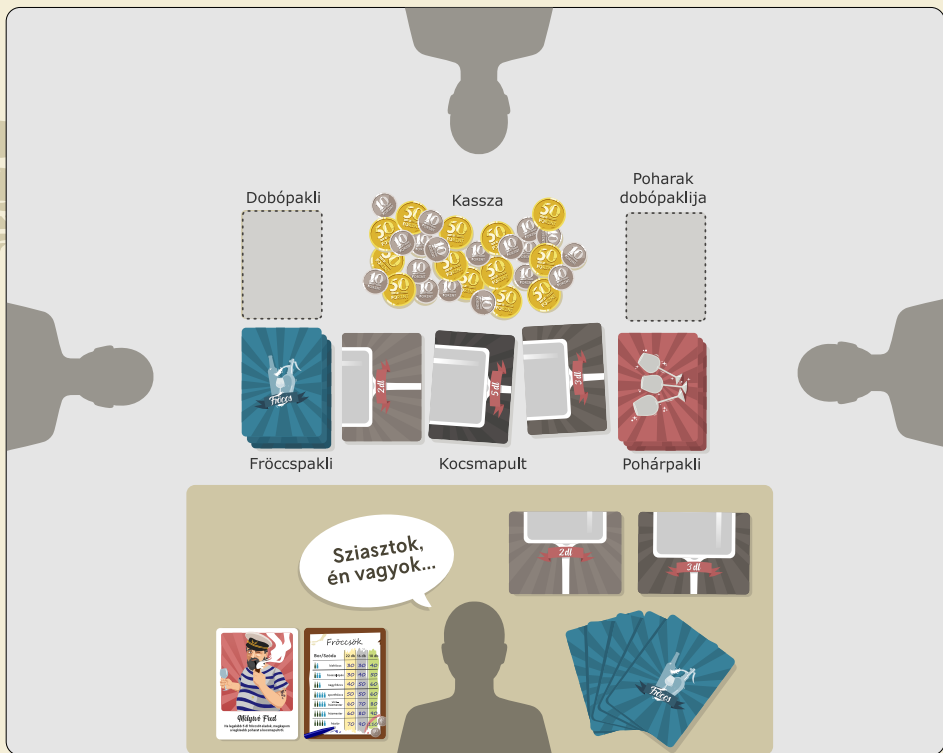
### 6. Válasszatok kezdőjátékost:

Felnőtt társaságban a játékot az kezdi, aki utoljára ivott fröccsöt.  
Ha kiskorú is játszik, a játékot az kezdi, aki utoljára ivott szőlőlevet.

### 7. Bemutakozás:

A kezdőjátékossal kezdve, sorban mutatkozatok be, és olvassátok fel a képességeket:

„Sziaztok!  
Vízköpő Karesz vagyok,  
és a képességem az,  
hogy...”



## Kocsmahősök

A kocsmahősök képességei felülírhatják az alapszabályokat. A kocsmahősök képességei nem minősülnek akciónak, általában azokat módosítják. A kocsmahősök képességeiről részletesebben a játékszabály végén olvashatsz.

## A játék menete

A soron lévő játékos a körében 4 akció közül végrehajthat kettőt. Egy akciótípust kétszer is választhat. A választott akciót mindig be kell fejeznie a játékosnak, mielőtt új akcióba kezdene. Ezután a tőle balra ülő játékos következik.

### A választható akciók:

- fröccs eladása;
- két kártya húzása;
- pohár vásárlása;
- kártya kijátszása.



Ha egy játékos a „fröccs eladása” akciót választja, annak kell az első akciójának lennie. A többi akció tetszőleges sorrendben választható.

## Akciók részletesen

### Fröccs eladása

Ha van kész fröccsöd, amikor sorra kerülsz, akkor első akciódként dönthetsz úgy, hogy eladsz: tetszésed szerint egy vagy több kész fröccsödet adhatod el. Egy kész fröccs annyi bor- és szódakártyából áll (tetszőleges arányban), ahány dl-es a pohár. A fröccsben lennie kell legalább egy bor- és egy szódakártyának. Egy pohárba csak egyféle bor kerülhet.

*Emlékeztető:  
Fröccs eladása  
csak az első akciód lehet!*



Az eladott fröccsödért vedd el a kasszából az itallap által megszabott összeget. Minél több és minél értékesebb a bor a fröccsben, annál többet ér. Azt a sort nézd, amelyik annyi borospalackot és szódásszifont mutat, amennyiből a kész fröccsödet keverted, és azt az oszlopot, amelyen borból készült. A fröccspakliban Sárgamuskotály borkártyából van a legtöbb és Zöld Veltelini borkártyából a legkevesebb, ezért az árak is ennek megfelelően alakulnak.

Miután eladtál egy vagy több a fröccsöt, a bor- és szódakártyákat tedd képpel felfelé a dobópakli tetejére, a poharak pedig a kocsmapult mellé, a saját dobópaklijukra kerülnek, szintén képpel felfelé.

## *Két kártya húzása*

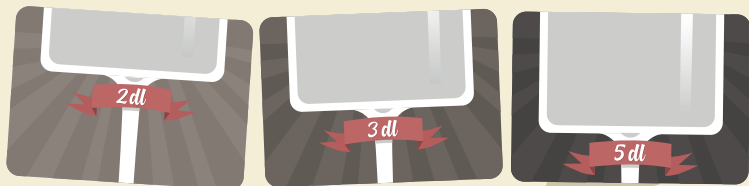
Húzz két kártyát a fröccspakli tetejéről a kezedbe.

Bármennyi kártyát tarthatsz a kezekben. Kérésre meg kell mondanod, hány kártyád van. Esetleges alkuk során a kártyáidról tetszésed szerint beszélhetsz (lásd később).

## *Pohár vásárlása*

Egy akcióval vásárolhatsz a kocsmapultról – a pohárpakli három felfordított lapja közül – 1 poharat 10 Ft-ért vagy 2 poharat 40 Ft-ért.

Egy játékosnak egyszerre maximum 3 pohara lehet. A pohárpakliban 2 dl-es, 3 dl-es, illetve 5 dl-es poharak vannak.



Miután egy akció során kifizetted és magad elé tetted a poharat (vagy poharakat), a megvásároltak helyére csapj fel újakat a pohárpakliból, így a kocsmapulton mindig 3 pohár lesz. Ha nem lenne elegendő lap a pohárpakliban, keverd meg az eldobott pohárlapokat, és képezz belőlük új paklit.

*Megteheted, hogy két akcióból  
10–10 Ft-ért vásárolsz 1–1 poharat, és így  
el is fogynak az akcióid, vagy egy akcióból vásárolsz  
2 poharat, hogy még maradjon egy akciód  
– így viszont 40 Ft-ot kell fizetned.*



## *Kártya kijátszása*

Játssz ki maximum annyi kártyát a kezedből, ahány poharad van.

Kártya kijátszásának minősül az italkártyák (a borok és a szóda) lerakása és a piros háttérszínű, szívatás kártyák kijátszása is.

Ha nincs előtted pohár, nem választhatod ezt az akciót. Ha ezt az akciót választod, legalább 1 kártyát ki kell játszánod.

Megjegyzés: Ha 1 poharad van, 1 kártyát játszhatsz ki, 2 pohárral maximum 2 kártyát, 3 pohárral maximum 3 kártyát.

**Kocsmatipp:**  
ügyelj arra, hogy legyen annyi poharad, amennyi kártyát ki szeretnél játszani!



### **Italkártyák kijátszása**

Minden italkártya, amivel megtöltjük a poharainkat, 1 dl folyadéknak felel meg. A kezedből kijátszott italkártyákat tetszőleges sorrendben és elosztásban teheted le egy vagy több, általad választott pohárra. Ahány dl-es egy pohár, maximum annyi itallap kerülhet rá. Egy teli pohárban nem lehet csak bor vagy csak szóda. Egy pohárba csak egyféle bor kerülhet.



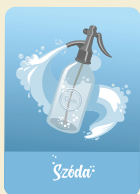
Zöld Veltelni



Szürkebarát



Sárgamuskotály



Szóda

### **Szívatás kártyák kijátszása**

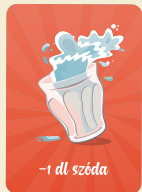
Amikor kijátszol egy szívatás kártyát, meg kell nevezned a célpontját: melyik játékos vagy melyik kártyáját célozod vele. Tedd a célpont elé a szívatás kártyádat. Mielőtt végrehajtanád a kártya hatását, alkut ajánlhatsz vagy meghallgathatod a másik játékos ajánlatát. Minden szívatás kártya kijátszásakor külön alkut lehet kezdeményezni. (Lásd később.)



-1 dl bor

**Zsíros kenyér** (-1 dl bor):

„Felszív” 1 deci bort: eldobat 1 dl bort egy másik játékos fröccséből.



-1 dl szóda

**Kilötyintés** (-1 dl szóda):

„Ne vizezd!” Eldobat 1 dl szódát egy másik játékos fröccséből.



### **Borivaló** (-20 forint):

„Jattolni jófejség!” Eldobhat 20 Ft-ot a másik játékostól (a kasszába). Csak olyan játékosra játszható ki, akinek van legalább 30 Ft-ja vagy legalább 1 pohara.



### **Pohártörés** (-1 üres pohár):

„Mosogatás helyett!” Eldobhatja egy másik játékos egy még üres poharát. Csak olyan játékosnak törhető el a pohara, akinek van legalább 10 Ft-ja.

#### **Kocsmatipp:**

*egy jó alkuval akár többet elérhetsz,  
mint azzal, hogy „csak” végrehajtod  
a szívatás kártyát.*



### **Ezt neked!**

Egy ellened irányuló szívatás kártyát semmissé tehetsz egy Ezt neked! eldobásával. Ezt megteheted egyből a támadás után, még az alkudozás előtt, vagy akár a sikertelen alkudozás után is. Csak az Ezt neked! kártyát lehet kijátszani más játékos körében, védekezésként, nem kerül akcióba, és nem függ a poharaid számától. Az Ezt neked! kártyát nem lehet másik Ezt neked! kártyával semmissé tenni.

*Példa: Ha három pohár van előtted, a „kártya kijátszása” akcióval három lapot is kijátszhatsz. Ez lehet akár egy szóda az egyik poharadba, és két szívatás kártya kijátszása egymás után (amiket ugyanarra vagy akár két különböző ellenfeledre is kijátszhatsz), vagy lehet egy 3 dl-es pohár megtöltése is tetszőleges arányban.*

### **Az alkudozás szabályai:**

Ha szívatás kártyát játszol ki, akkor alkut ajánlhatsz azért cserébe, hogy a kártya hatásától eltekints. Illetve a másik játékos is kezdeményezhet alkut, hogy megússza a kártya hatását. Ha egy szívatás kártya hatását az alku miatt nem érvényesíted, nem választhatsz új célpontot, el kell azt dobnod.



### ***Egy alku végeredményeként:***

- maximum 1 kártya kerülhet egy-egy játékos poharába;
- maximum 2 kártya kerülhet egy-egy játékos kezébe;
- bármennyi pénz gazdát cserélhet;
- a poharakba lerakott kártyák helye nem változhat;
- bármilyen játékbéli ígéret, fenyegetés (akár későbbi körökre vonatkozóan) elhangozhat.
- a „megtámadott” játékos is juthat előnyökhöz (pénzhez, kártyákhoz), ha ebben állapotnak meg a felek.



A játék elején állapodjatok meg, hogy az ígéreteket kötelező-e betartani vagy sem! (Javasoljuk, hogy az első néhány játék során legyen kötelező.). Alkudozni nem kötelező, de érdemes! Nem kezdeményezhető alkudozás anélkül, hogy a soron lévő játékos ne játszott volna ki szívátás kártyát, megnevezve annak pontos célpontját. Egy alkuba beleszólhat minden játékos, megpróbálhatják befolyásolni az alkudozókat, akár felajánlásokat is tehetnek a játék későbbi köreire vonatkozóan, de csak az alku két résztvevője juthat kártyához, pénzhez vagy bármilyen azonnali előnyhöz.

*Példák: Ha a játékostársad mégsem töri el a poharadat, fizetsz neki 10 forintot, vagy adsz neki 1 szódát vagy 1 bort, esetleg biztosítod arról, hogy nem játszol ki ellene szívátás kártyát 2 körig... Vagy felajánlod a következő bevételod egyharmadát... Vagy megígéred, hogy kijátszol a körödben egy szívátás kártyát egy harmadik játékosra... Vagy ami csak eszedbe jut!*

### ***A játék vége***



Ha egy játékos a körében felhúzza a fröccspakli utolsó lapját, keverjétek újra a dobópaklit, és ennek a játékosnak a köre után minden játékos még egyszer sorra kerül, majd a játék véget ér.

**Megjegyzés:** Tehát az utolsó lapot felhúzó játékos is kap még egy kört!

Minden játékos minden megmaradt kész fröccsért kap 20 Ft-ot és minden olyan poharáért, amelyben van legalább 1 szóda- vagy borkártya, de nem kész fröccs, kap 10 Ft-ot. A legtöbb pénzt szerző játékos a győztes!

Döntetlen esetén az a játékos győz, akinek kevesebb kártyája maradt a kezében. Ha még így is döntetlen állna fenn, a játékosok osztoznak a győzelmen – itt az ideje az újabb fröccsözésnek!



## Játék 2 fő részére

Az előkészületek során tegyétek vissza a dobozba a kocsmahősök közül Buzgómócsingot, Icukát, Hollósi elvtársat és Böskét.



### *A két kártya húzása akció az alábbiak szerint működik.*

Kártyák húzása akció: húzz 3 kártyát a fröccspakli tetejéről, ezekből válassz 2 kártyát, amiket a kezedbe veszel, a harmadikat dobd el a dobópakliba.

## Játékváltozatok

Az alábbi néhány szabálmódosítás egyikével – vagy akár mindegyikével – még izgalmasabbá tehetitek a játékot!

### *Mindenki a vendégem!*

A kártya kijátszása akciód során akár más játékos poharába is tehetsz bort és szódát. A már a poharakban lévő kártyák is lehetnek alku tárgyai, tehát kézbe lehet adni/venni, illetve át lehet helyezni más poharába.

*Megjegyzés: Ez lehetőséget ad az alkuk során arra, hogy felajánljatok egymásnak, később feltöltitek egymás poharát egy megbeszélt borral vagy szódával.*

### *Legyen még egy kör!*

Amikor véget ér a játék, összedobhattok 40 Ft-ot, hogy legyen még egy kör. Az utoljára sorra került játékos balján ülő játékostól kezdve, sorban, az óramutató járásának megfelelő irányban, minden játékos eldönti, hogy befizet-e 10, 20, 30 vagy 40 Ft-t, avagy passzol. Ez addig megy körbe, míg vagy mindenki passzolt, vagy összegyűlt összesen 40 Ft. Aki passzol, nem szállhat be újra, ha megint sorra kerülne.

Ha bármelyik játékosnál elértek a 40 Ft-ot, a felajánlások a kasszába kerülnek, jöhet még egy kör: a licitet kezdő játékosal kezdve minden játékos még egyszer sorra kerül.

Ha mindenki passzolt, és nem gyűlik össze 40 Ft, akkor a felajánlások vissza-kerülnek a tulajdonosukhoz, és a játék véget ér – a kocsmáros mindenkit kidob!



## A kocsmahősök képességei



**Mélyivő Fred**

Ha legalább 5 dl fröccsöt rendel, megajánlom a legkisebb poharat a kocsmapultról.

### Mélyivő Fred

Függetlenül attól, hogy milyen méretű fröccsöket adsz el, ha az össz mennyiségük eléri az 5 dl-t, megkapod a legkisebb poharat a kocsmapultról. Új poharat kell felcsapni a kocsmapultra.



**Götyintős**

Kiszámitok egyszer két nemleges kártyát átmozgathatsz a poharam alá.

### Götyintős

A célpont poharakban kell, hogy legyen üres hely. Azt a megkötést, hogy egy pohárban csak egyféle bor lehet, nem szegheted meg. Akár két pohárból is önthetsz egy pohárba. Fröccs eladása akció előtt is végrehajthatod.



**Külv Livi**

A poharaidba kétféle bor is kerülhet. Fröccs eladása akciódkor minden borkártya az értékesebb borrá „alakul”.

### Külv Livi

Kártya kijátszása akciód során vagy alku következményeként a poharaidba kétféle borkártya is kerülhet. Fröccs eladása akciódkor minden borkártya az értékesebb borrá „alakul”.



**Pohárnok**

Csak 20 Ft-ot kell fizetned, ha egyszerre két poharat veszel.

### Pohárnok

Pohár vásárlása akciód során, ha 2 poharat veszel egyszerre, 40 Ft helyett csak 20 Ft-ot kell fizetned.



**Recycle Béla**

Kiszámitok egyszer kártya használatánál az egyik lap helyett 1 borkártyát kihozhatok a dobópakliból.

### Recycle Béla

Amikor használod a képességedet, csak egy kártyát húzol a fröccspakliból, és kikereshetsz egy borkártyát a dobott lapok közül, amit a kezedbe vehetsz.

Két játékos esetén: Amikor használod a képességedet, húzol két kártyát a fröccspakliból, egyet megtartasz, a másikat pedig el kell dobnod, és kikereshetsz egy borkártyát a dobott lapok közül, amit a kezedbe vehetsz (akár azt is, amit most dobtál el).



**Sarki József**

Fröccs eladásakor poharadban „átalakíthatod” egy bort a másikba vagy egy szőlőt a borból. (A név poharadban lehet csak de végig csak szőlő.)

### Sarki József

Csak fröccs eladása akciódkor használhatod a képességedet. Akár több kész fröccsöd 1-1 kártyáját is átalakíthatod. Ehhez nem kell lecserélned kártyákat a kezedből, csak számolj a megnövelt árral.



### Sommelier Pityu

Ha legalább 5 dl fröccsöt adsz el, minden 3-as 5 dl-es fröccsöt ellen +10 Ft-ot kapsz.

## Sommelier Pityu

Függetlenül attól, hogy milyen méretű fröccsöket adsz el, ha az össz mennyiségük eléri az 5 dl-t, minden éppen eladott 3 dl-es és 5 dl-es fröccsödért +10 Ft-ot kapsz.



### Vizköpő Keresz

Amikor fröccsöt adsz el, 10 Ft-os 1-1 csúszdát „elfehersz” minden olyan fröccsödbe, amelyben csak 1 dl bor van.

## Vizköpő Keresz

Az ára 10 Ft, függetlenül attól, hogy hány fröccsöt töltesz fel és adsz el. Poharanként 1 szódát tölthetsz, és csak olyan fröccsöt fejezhetsz be, amiben már van bor. Nem kell hozzá kártyát kijátszanod.



### Böske, a Retentő

Amikor akciókat használasz, csomagot használhatsz egy kártya felhasználásánál előbb.

## Böske, a Retentő

Ha szívatás kártya célpontja lennél, azt kivédheted egy véletlenszerű kártyád elvesztésével: ezt a lapot az ellened támadást intéző játékos húzhatja el a kezedből. A kártya a dobópaklira kerül. A képességed használható alku után, közben vagy helyett is. (Javaslat: érdemes azért meghallgathatod az ajánlatot!)



### Buzgómócsing

Eldobhatok egy kártyát, hogy 2 akciót legyek, de nem vásárolhatok többet, ugyanazt az akciót.

## Buzgómócsing

A képességedet körönként egyszer használhatod. A körökben nem választhatod többször ugyanazt az akciót.

Példa: Ha első akcióként húztál két kártyát, és ezután eldobsz 1 bort, hogy használj a képességedet, még 2 akcióhoz jutsz. Ezek csak pohár vásárlása és lap kijátszása akciók lehetnek (vagy fordítva), hiszen eladni csak első akcióként lehetséges.



### Hollósi elvtárs

Amikor szívatás kártyákkal játszol, mindig meg kell nevezned, milyen kártyaként használod.

## Hollósi elvtárs

A szívatás kijátszásakor egyértelműen meg kell nevezned, milyen kártyaként használod.



### Geuka

Eldobhatok egy kártyát a kezemből, hogy második akcióként eladhassam a fröccsömet.

## Geuka

Vigyázz! Ha használtad a képességedet, „megszokásból” ne hajs végre még egy akciót...

## Köszönetnyilvánítás

Elsősorban szeretnék köszönetet mondani mindenkinek, aki valaha is meghívott egy fröccsre! Továbbá köszönet a bornyitónak, hogy nem kell a dugót benyomni, köszi a pohárnak, hogy nem a számban kell a bort és a vizet összeönteni, és hála a szódának, mert bubi nélkül nagyon gyatra lenne a hosszúlépés.  
Köszi a tesztekét és a vidám, együtt töltött estéket Bakos úrnak és Bakosnének, Encpencnek és Balázsnak, valamint Zitunak és Fülöpnek. Fülöp ül, Fülöp jó kutya! Továbbá köszönet Krúdy Gyulának, Jucikának Portugálból, és természetesen köszi anyukámnak, mert az anyukám nélkül se én nem lennék, se ez a játék. Végül pedig óriási köszönet Nektek, hogy játszottok a játékkal, amin évekig dolgoztam! Örök hála!

Hajnóczy Soma

Szerző: Hajnóczy Soma

Fejlesztők: Hajnóczy Soma és a Gémklub Stúdió  
(Aczél Zoltán, Medgyesi Péter, Tuska Miklós, Vágó I. Dániel),  
Szádovszky András, Vidos Máttyás.

Illusztráció, layout: Szép-Biró Erika

Köszönjük a tesztelőknak:  
Ézsias-Nagy Szimonetta, Gábor Iván, Gyórfi Gergely



Gém Klub Kft.  
1143 Budapest, Stefánia út 45.  
info@gemklub.hu  
www.gemklub.hu