

Árnyék rejtélyei

A JÁTÉK MENETE

1. Keverjétek meg a paklit, majd a kérdésekkel felfelé helyezétek az asztal közepére.
2. A legfiatalabb játékos húz egy kártyát a pakli tetejéről úgy, hogy a válaszokat nem fedje fel a többi játékos előtt. A tőle balra ülő játékosnak felolvasa a kártyán lévő kérdést. Ha a helyes válasz megadásához segítségre van szüksége, akkor a kérdező játékos olvassa fel a tippet/tippeket. Ha a játékos helyesen válaszol, megnyeri a kártyát. Ha a válasz rossz, a helyes válasz felolvasása után a kártyát tegyétek félre.
3. A játék az óramutató járásával megegyező irányba folytatódik tovább. Most az előző körben választ adó játékos olvassa fel a pakli következő kártyáján lévő kérdést a tőle balra ülőnek.

A kör addig folytatódik, amíg valaki 5 rejtélyt meg nem old, így 5 kártyája lesz.

OPCIONÁLIS JÁTÉK

Állapodjatok meg, hogy hosszabb vagy rövidebb játékot szeretnétek-e játszani. Ennek megfelelően növeljétek, vagy csökkentsétek a győzelemhez szükséges kártyák számát.



©2013 MindTrap Games Inc.
Engedélyezve Outset Media Corp.
106-4226 Commerce Circle,
Victoria, BC, Canada V8Z 6N6