



Genius™

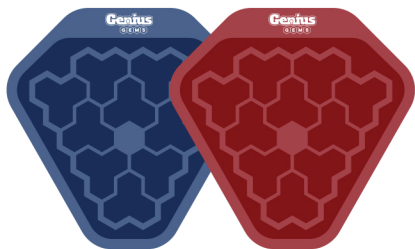
G E M S



JÁTÉKSZABÁLYOK

Előkészületek és játékelemek

Minden játékos kap egy játéktáblát és 10 darab kétoldalas drágakő készletet.



2 gyémánt alakú játéktábla



5 **STARTER** szintű dobókocka



1 **JUNIOR**, 1 **EXPERT**, 1 **MASTER**
és 1 **WIZARD** szintű dobókocka



2 kétoldalas drágakő készlet

A játék

1. Dobj a kockával, hogy meghatározz egy formát minden színhez.
2. Versenyezz az ellenfeleddel, töltsd fel az üres helyeket drágakövekkel a játéktábládon úgy, hogy minden színnek létrehozod a megfelelő formát.
3. Az a játékos nyer, aki elsőnek rakja tele a játéktábláját és megalkotja a színes drágakövek megfelelő formáját. (Nem maradhat üres hely a táblán.)

Minden játékdarab kétoldalas és két különböző színű. Az egyik oldalon egy bizonyos szín kétszer, a másik szín pedig egyszer jelenik meg, a másik oldalon pedig ugyanez fordított sorrendben.

A Genius Gems 5 nehézségi fokozatban játszható

Ahogy a nehézségi szintek emelkednek, a színes szimbólumokkal ellátott fehér kockák helyét a megfelelő színű, fehér szimbólumokkal ellátott kockák veszik át.

A sárga, piros és lila kockákon lévő formák nehezebbek, mint a fehér kockákon lévő formák, a kék kockákon lévő formák a legnehezebbek.

STARTER

→ Az 5 db színes szimbólummal ellátott fehér dobókockát használjuk (a szimbólumok színe a drágakövek színére utal).

JUNIOR

→ A sárga szimbólumokkal ellátott fehér kockát fehér szimbólumokkal ellátott sárga dobókockára cseréljük.

EXPERT

→ A piros szimbólumokkal ellátott fehér kockát fehér szimbólumokkal ellátott piros dobókockára cseréljük.

MASTER

→ A lila szimbólumokkal ellátott fehér dobókockát fehér szimbólumokkal ellátott lila dobókockára cseréljük.

MASTER

→ A kék szimbólumokkal ellátott fehér kockát a fehér szimbólumokkal ellátott kék dobókockára cseréljük.



Kompetitív Mérkőzés

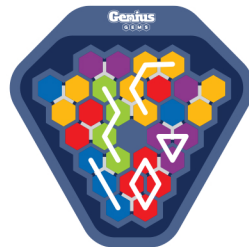
Egy mérkőzés több játékból áll. Az első játékban mindkét játékos a **STARTER** szinten kezd (csak a fehér, színes szimbólumokkal ellátott kockákat használják a drágakövek alakjának meghatározására). Amikor egy játékos megnyer egy játékot, a következő szintre lép, ellenfele pedig az aktuális szintjén marad és folytatja a feladat megoldását. A játékos következő szintet úgy kezdje, hogy újra dob a kockákkal, beleértve a magasabb szinthez tartozó kockát is. A magasabb szinthez tartozó kockát az adott színű fehér **STARTER** kocka helyett fogja használni. A **WIZARD** szintet elsőként teljesítő játékos nyeri a mérkőzést.

Példák

STARTER

Dobj az 5 fehér kockával, hogy meghatározd a 6 lehetséges alakzat kombinációját, amelyeket a 10 drágakövből kell létrehoznod. Helyezd el a játékelemeket a játéktáblán úgy, hogy minden formát létrehozol a megfelelő színű drágakövekből, és a játéktáblát teljesen töltsd fel.

Mind az 5 fehér dobókocka egyforma, a 6 lehetséges szimbólum alább látható:



JUNIOR

EXPERT

MASTER

A sárga, piros és lila szimbólumokkal ellátott fehér kockákat a nehézségi szintnek megfelelő sárga, piros és lila kockák váltják fel. Fontos megjegyezni, hogy ezeknek a színes kockáknak az oldalain nehezebb formák vannak, és megnehezítik a játéktábla helyes kitéltését.

A sárga, piros és lila színű dobókockák azonosak, a 6 lehetséges szimbólum pedig alább látható:



A 2 szimbólumnak nincs rögzített alakja, de megköveteli, hogy a táblán látható összes lila drágakő két különálló csoportot alkosson, amelyek nem érintik egymást

Az üres helyek bármilyen más színűek lehetnek.



WIZARD

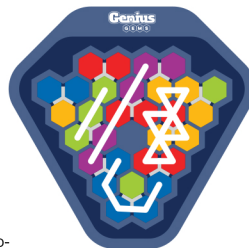
A sárga, piros és lila dobókockák mellett a kék dobókockák is megjelennek, és a kék szimbólumos fehér kockákat váltják fel.

A 6 lehetséges szimbólum az alábbi:



Az 1 szimbólumnak nincs rögzített alakja, de megköveteli, hogy a táblán látható összes kék drágakő egyetlen csoportot alkosson.

A 4 szimbólumnak nincs rögzített alakja, de megköveteli, hogy a táblán látható összes kék drágakő négy különálló csoportot alkosson, amelyek nem érintik egymást.





© 2022-2023 Genius Gems – concept, game design & artwork: SMART – Belgium. All rights reserved.
Multilevel gameplay by STUDIO SMART
Under license from The Happy Puzzle Company Ltd.
Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK
© 2018 The Genius Gems – original game by
The Happy Puzzle Company Ltd. All right reserved.
Devised by Rob Fisher
Manufacturer: SMART nv
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Contact us: www.SmartGames.eu/contact

dd: 20240625B

Made in China

