

### A JÁTÉK CÉLJA

A Birodalom Védelmeszöjeként a te feladatod „számúzni” a szörnyeket a földjeidről, miközben az ellenfeleid is erre törekednek. A rafinált rémek különböző színekben és formákban érkeznek, ez még a legtapasztaltabb Védelmeszöket is összezavarná. Szabadulj meg elsőként ezektől a bosszantó lényektől!

### ELŐKÉSZÜLETEK

Helyezd a gumis „lecsapható” mumust az asztal közepére, mindenki számára könnyen elérhető helyre. Helyezz 3 szörnykártyát képpel felfelé a mumus köré, ezek lesznek a szörnypaklik.



Keverd meg a fennmaradó kártyákat, és oszd el őket egyenlően a játékosok között. A kiosztott kártyákat a játékosok helyezik az egyik tenyerükre, képpel lefelé. Ne nézzétek meg a kártyákat! Ha maradt ki kártya az osztás után, azt dobod el egy dobópakliba.

### JÁTSSZ ÉS ALKALMAZKODJ

A legfiatalabb játékostól kezdve, az óramutató irányában haladva, felváltva fordítsátok fel a szörnykártyáitok legfelső lapját és helyezétek azt az egyik szörnypaklira a mumus köré.

- Ha az egyik szörnypakli üres, oda kell helyezned a kártyádat.
- Nem játszatsz kártyát arra a szörnypaklira, amire az előtted lévő játékos helyezte a sajátját.

### A KÁRTYÁK FELFORDÍTÁSA

A tenyereden tartott pakliból mindig kifelé fordítsd a kártyát, hogy mindenki jól láthassa, amikor ráhelyezed az egyik szörnypaklira.



EZ AZ IKON AZT JELZI, HOGY A JÁTÉK ADOTT SZAKASZA SEGÍT AZ ALKALMAZKODÓKÉPESSÉGED FEJLESZTÉSÉBEN.

- 1 koncentráció
- 2 összefüggések felismerése
- 3 perspektívaváltás
- 4 lehetőségek mérlegelése
- 5 munkamemória
- 6 problémamegoldás

## TARTALOM:

48 egyszínű szörnykártya (12 különböző szörny képével), 12 többszínű szörnykártya, 1 „lecsapható” mumus (\*), 1 játékszabály  
\*A lecsapható mumus kialakítása és színe eltérhet az ábrázolttól.

## A SZÖRNYEK SZÁMÚZÉSE

Mind egymás ellen versengtek. Bármikor számúzhatsz szörnyeket, amikor kialakul a következő helyzetek valamelyike ÉS te vagy az első játékos, aki „lecsapja a mumust” az asztal közepén.



CSAPD LE A MUMUST!

A HELYZET	A SZÖRNYEK SZÁMÚZÉSE
3 azonos színű szörny	Add az egyik szörnyapaklit bármelyik általad választott játékosnak.
3 azonos színű háttér	Add az egyik szörnyapaklit bármelyik általad választott játékosnak.
3 azonos típusú, eltérő színű szörny	Add mindhárom szörnyapaklit legfeljebb három, általad választott játékosnak.

**VIGYÁZZ!** Ha rosszkor csapod le a mumust, mindhárom szörnyapaklit fel kell vened.

### FONTOS

Az a játékos, akinek fel kell vennie valamelyik szörnyapaklit, helyezze a kártyákat a tenyerében tartott kártyái alá, képpel lefelé. Ő lesz az új kezdőjátékos. Ha egyszerre több játékosnak kell szörnyapaklit felvennie, az a játékos lesz az új kezdőjátékos, aki balra ül a szörnyeket számúzó játékostól.

## TÖBBSZÍNŰ SZÖRNYEK

A többszínű szörnyek mind a 4 szörnyszínnel rendelkeznek, ezért nagyban megnövelik az esélyét egy szörnyszámúzéshez szükséges helyzet kialakulásának.



### FIGYELEM!

Ha két többszínű szörny bukkan fel két különböző szörnyapakli tetején, akkor távolítsátok el a legutóbb lehelyezett többszínű szörnyet, illetve az összes kártyát, ami alatta van. Ezeket helyezzétek át a dobópakliba.

## A JÁTÉK VÉGE

A játék véget ér, amint egy játékos az utolsó szörnykártyát is lehelyezi a kezéből.

## A GYŐZTES

Az a játékos, aki lehelyezte az utolsó szörnykártyáját is, sikeresen számúzte a szörnyeket a birodalmából, és még a játékot is megnyerte.