

Játékszabály:

1. Dzsungel verseny

A játék célja elsőként eljuttatni az összes állatszámológó zsetont a dzsungelbe.

2 - 4 játékos részére

A játék előkészülete (Lásd 1. ábra):

Rakjuk le a paravánt és tőle 50 cm távolságba a zászlós korongokat.

Minden játékos választ magának egy színes fa korongot (piros, kék, sárga, zöld)

A színben hozzájuk tartozó zsetonokat oda teszi maga elé.

A játék menete:

A játékosok felváltva próbálják átpöckölni a színes fa korongot a kapukon.

Ha sikerül átjuttatni az egyiket, akkor egy számológó zsetont átrakhatja a dzsungelbe (visszarakhatja a dobozba).

Mindegyik kapun egyszer át kell juttatni a fa korongot.

Ha nem sikerül gólt lőni, vagy egy olyan kapun megy át a korong, amin korábban sikerült, akkor a másik játékos következik.

A játékot az nyeri, akinek először sikerül mind az öt kapun átjuttatnia a korongot, így mind az öt zsetonja bekerül a dzsungelbe.

2. Vad Olimpia.

A játék célja elsőként 5 pontot szerezni góllövessel.

2 - 4 játékos részére

A játék előkészülete (Lásd 2. ábra):

Rakjuk le a paravánt és tőle 50 cm távolságba a zászlós korongokat.

Minden játékos választ magának egy labdás korongot (2 db focilabda, 1 db röplabda, 1 db amerikai focilabda).

A zsetonokat az állatos felükkel lefordítva a pálya szélén hagyják.

A játék menete:

A játékosok felváltva dobnak a szín dobókockával.

Ezután a kidobott színnek megfelelő kapun próbálja meg a játékos átpöckölni a labdáját (a fa korongot).

Ha fehéret dob a játékos, akkor bármelyik kaput választhatja.

Ha sikerül gólt szerezni, akkor kap egy csillagos számológó zsetont.

Ha nem sikerül gólt szerezni, vagy nem a kidobott színű kapuba megy a labda, akkor abból a körből kimarad a játékos, nem kap zsetont.

A játékot az nyeri, akinek először sikerül összegyűjtenie 5 db csillagos zsetont.