

Tripple-Domino

Játékalkatrészek

- 56 háromszög alakú domino ■ 4 dominó tartó
- 1 pontozó
- 1 játékszabály

A játék célja

Minden játékos igyekszik megszabadulni a dominóitól, és közben minél több pontot összegyűjteni. Amint valamelyik játékos eléri a 300 pontot, a játék véget ér, és a legtöbb pontot gyűjtő játékos győzedelmeskedik.

Játékeltőkészületek

A dominókat keverjük meg, és képpel lefelé tegyük az asztalra. Ezután játékoszámtól függően dominókat osztunk ki:

- 2 játékos = mindenkinek 10 dominót,
- 3-4 játékos = mindenkinek 8 dominót,
- 5-6 játékos = mindenkinek 6 dominót.

A felhúzott dominókat minden játékos a saját tartójára helyezi, úgy hogy a többi játékos ne lássa. A többi dominót az asztalon körben kell hagyni, úgy, hogy mindenki számára könnyen elérhető legyen.

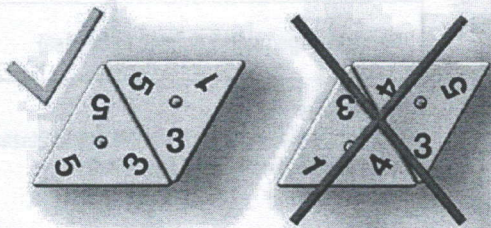
A játék menete

Minden dominónak van egy értéke, amely a rajta szereplő számok összege. Például az 5,4,3 értéket mutató dominó értéke 12. A legmagasabb értékű, egyforma számokat tartalmazó dominó tulajdonosa kezd, az asztal közepére helyezve a dominót. Ha senkinél nincs három egyforma számot tartalmazó dominó, akkor a legnagyobb értékű dominó tulajdonosa lesz a kezdőjátékos.

A kezdőjátékos a kitett dominó értékét + 5 pontot azonnal megkap.



Ezután a játék az óramutató járása szerint folyik. A következő játékos a már lerakott dominók mellé tehet le egy dominót, úgy, hogy annak az illeszkedő oldalon minden értéke megegyezik. A lerakott dominóért azonnal megkapja a dominó értékét. Szabályos és szabálytalan dominóelhelyezésére láthatunk példát:



Ha egy játékos nem tud, vagy nem akar dominót letenni, akkor az asztalon lévő dominók közül felhúzhat maximum hármat. Amennyiben a frissen felhúzott dominó szabályosan lejátszható, akkor azonnal ki kell játszani. Ezután a következő játékos jön. Minden felhúzott dominóért -5 pontot kell felírni a játékosnak. Hasonlóképp, ha a játékos nem tud már dominót húzni (mert elfogyott az asztalról), akkor is -5 pont a büntetése - és a köre azonnal véget ér.

Forduló vége

Amennyiben valamelyik játékosnak elfogynak a dominói, akkor a forduló véget ér. A kezét elfogyasztó játékos azonnal 20 pontot kap. Emellett az utolsó dominót lejátszó játékos megkapja a többi játékos kezében maradt dominók értékét.

Amennyiben nincs már felhúzható dominó, és egyik játékos sem tud szabályosan dominót kijátszani, akkor is véget ér a forduló. Ekkor a legkevesebb ponttal rendelkező játékos kapja meg a kézben maradt dominók értékét, de levonva a saját kezében maradt dominók értékét. Ebben az esetben senki se kapja meg a forduló végi 20 pontot.

Jutalompontok

A következő 5 módon lehet jutalomponthoz jutni.
Ezeket a pontokat a dominó értékén felül kapjuk meg:

Kezdődominó lejátszása	5 pont
Forduló vége (utolsó dominó kijátszása)	20 pont
Híd építése Híd épül, ha egy dominót sikerül úgy kijátszani, hogy az illeszkedő élével szemközti hegye dominóhoz ér.	30 pont
Duplán érintkező dominó lejátszása Amennyiben egy dominónak legalább két oldala érintkezik.	25 pont
Hexagon (hatszög) kialakítása A hexagont kialakító játékos 50 pontot kap (de nem kap külön pontot a dupla érintkezésért).	40 pont

A játék vége

Amelyik forduló végén valamelyik játékos eléri a 300 pontot, a játék azonnal véget ér. A legtöbb pontot gyűjtött játékos nyer.

A pontszámítás ugyanúgy történik, mint eddig, és a cél, hogy minél nagyobb pontszámot érjünk el. A könnyű összehasonlításhoz korlátozzuk a felhúzott dominók számát (pl 20 dominóra).

Triple Domino – Szóló játék

A Triple Domino akár egyedül is játszható. Helyezzünk véletlenszerűen egy kezdődominót az asztal közepére, mint kezdődominót. A többi dominót az eddig ismertetett szabályok szerint kell letenni, és pontot számolni.



Társasjáték

A doboz apró alkatrészeket tartalmaz, amely veszélyt jelenthetnek a három évesnél kisebb gyerekekre (lenyelhetik azokat). Tartsa távol tőlük!
Importálja és forgalmazza:
Gamer Café Kft.
2030 Érd, Budai út 28
Tel: 20/4281186; info@compaya.hu