

OR101 A szorzótábla hősei /Times Tables Heroes



Légy mestere a szorzótáblának ezekkel az izgalmas játékokkal! Gyakorold a 2, 5 és 10-es szorzótáblát Szorzó Bingóval, vagy fordítsd meg a táblát és mentsd meg a várost a Szorzótábla Hőseivel!

Ajánlott életkor: 6-9 éves korig

A doboz tartalma:

• 1 darab kétoldalas tábla • 21 darab pajzskártya • 4 darab játékgúgy • 4 darab figuraállvány • 3 darab pörgetőtábla, • 3 darab kétrészes műanyag forgó (a műanyag nyílakat szedd szét, és rögzítsd a pörgetőtáblához), • 1 darab kétrészes szorzótábla-ellenőrző • 4 darab szuperhős-képesség kártya

Ez történt eddig...

A Hősök Városát megtámadta egy gonosz robot, és szörnyűséges katasztrófákat zúdít rá!

Neked és a Szorzótábla Hőseinek versenyeznetek kell, hogy minél hamarabb utolérjétek a robotot, és megoldjátok valamennyi szorzófeladványt, ami az utatokba kerül. Vajon még időben meg tudjátok menteni a várost?

Játék 1: A HŐSÖK VÁROSA JÁTÉK:

Mozgasd a szuperhősödet a játéktáblán a szorzófeladványok megoldásával, és repülj ahhoz a járműhöz, amelyre a pörgető mutat. Meg tudod előzni a katasztrófákat, ha egy pajzsra érkezel, száguldj, hogy te legyél az első, aki utoléri a gonosz robotot!

Előkészület:

Rakd össze a játéktáblát, a várost mutató oldalával felfelé. Minden játékos válasszon magának egy-egy szuperhős-képesség kártyát, és neki megfelelő játékgúgyat. Tedd a játékgúgyat a figuraállványba, majd rakd le a sárga csillag kezdőmezőre. Helyezd el a pajzskártyákat egy halomban az asztalra, képpel lefelé. Rakd össze a pörgetőtáblákat, és helyezd őket oda, ahol mindenki kényelmesen elérheti. Helyezd el a szorzótábla-ellenőrzőt is oda, ahol mindenki eléri.

1. Válassz nehézségi szintet: Használj a zöld pörgetőtáblát a könnyebb játékhoz, hogy gyakorolhasd a 2-es,5-ös és a 10-es szorzótáblát.

Használj a piros pörgetőtáblát, amennyiben nagyobb kihívást keresel valamennyi szorzótábla gyakorlásával.

Különböző játékosok különböző nehézségű pörgetőtáblát használhatnak ugyanabban a játékban.

2. Pörgesd a pörgettyűt: Pörgesd meg a zöld vagy piros pörgetőtáblát, majd a négyzet alakú pörgetőt, és oldd meg a két szám szorzatát, amire a nyílak mutatnak. Pl. $7 \times 2 = ?$

3. Ellenőrizd a választ: Mondd ki az eredményt, majd ellenőrizd a szorzótábla-ellenőrzőn, hogy helyes-e a megoldásod. Helyezd az ellenőrzőtábla kisebb részét a nagyobb fölé úgy, hogy az első szám látható legyen a bal szélén (pl. 7). Ezután keresd meg a második számot a kisebb táblarész tetején (pl.2). A nyíl a megoldásra fog mutatni (a felhozott példa esetében itt a 14-re).

Megjegyzés: A kezdők használhatják segítségnek az ellenőrzőtáblát játék közben is.

4. Mozgasd a hőst: Ha a szorzótábla-ellenőrző alapján jót mondtál, akkor tedd a szuperhősöd a következő olyan járműves mezőre, mint amilyenre a nyíl is mutat a négyzet alakú pörgetőtáblán.

Ha a megoldásod helytelen volt, maradj ott, ahol vagy. Most a következő játékoson a sor.

Például, ha a pörgettyű egy fagyis kocsi mutat, akkor ugorj a következő fagyis autóhoz.

5. Ha egy pajzson landolsz: A pajzsmezők bónuszmezők!

Ha egy pajzson járművön landolsz, húzz fel egy pajzskártyát, és nézd meg, milyen katasztrófa szerepel a hátán (*segítséggül használj az angol szabály képes útmutatóját a magyar szabályzat végén található pajzskártya útmutatóval együtt*). Használj a képzeletedet, és meséld el a többieknek, hogyan tudná felhasználni a szuperhősöd a szuperképességeit, hogy elhárítsa a veszedelmet? Ezután mozogj előre annyi mezőt, amennyi a pajzskártyán szerepel. Tedd vissza a kártyát képpel lefelé a pakli aljára. Most a következő játékoson a sor..

Például, haladj előre 1 vagy 3 mezőnyit.

6. A győztes: A győztes az a játékos, aki először utol tudja érni a gonosz robotot. **No és hogyan fogod legyőzni? Ezt is meséld el!**

Játék 2: SZORZÓ BINGÓ

Ezzel a játékverzióval gyakorolhatod a 2-es, 5-ös, és a 10-es szorzótáblát.

Előkészület:

Minden játékos kap egy bingó táblát (hátlapja a Hősök Város a játéktábla).

Helyezd el a zöld, a piros pörgettyűt és a szorzótábla-ellenőrzőt oda, ahol mindenki kényelmesen elérheti őket.

Helyezd el a pajzskártyákat képpel lefelé egy halomba. Ezekkel takarhatjátok majd le majd a számokat.

A többi játékelemre nem lesz szükség ebben a játékban.

Indul a Bingó játék!

- A legfiatalabb játékos pörgetésével kezdődik a játék. A zöld és piros pörgettyűt egyaránt megpörgeti.
- Mondd ki a számokat, amire a nyílak mutatnak, pl. ha 5-re és 2-re mutat, akkor így mondd hangosan, hogy „ 5×2 , mennyi?”
- Szorozd össze a számokat, majd mondd meg a megoldást (ellenőrizd, hogy helyes-e a megfejtésed az ellenőrzőtábla segítségével).
- Minden játékos figyeljen, hogy van-e ilyen szám a bingó tábláján. Mert ha van, akkor ő is letakarhatja az adott számot a tábláján.
- Az extra szórakozás kedvéért akár elháríthatod a pajzskártyán szereplő katasztrófát is!

- A következő játékoson a sor, hogy pörgeessen. A játék addig folytatódik, míg egyik játékosnak lesz három letakart száma egy sorban a tábláján (lefelé, keresztbe vagy átlósan). Ez a játékos lesz a győztes, aki elkiálthatja magát: hogy: „Bingó!”

MÉG TÖBB TÁBLA!

Letölthető haladó Szorzó Bingó tábla, és még több extra pajzskártya az alábbi oldalon:

www.orchardtoys.com/timestablesheroes

PAJZSKÁRTYA ÚTMUTATÓ:

A pajzskártyákon katasztrófák vannak. Szuperhősöd segítségével elháríthatod ezeket a katasztrófákat a Hősök Város Játékverzióban. Az alábbi útmutató mindegyiket részletesen leírja.

- Egy aszteroida száguld a város felé
- Egy jégcsörny lefagyasztja a várost
- Egy óriási csiga megtámadja a várost
- Egy raj mutáns méh megtámadja a várost
- Egy ékszertolvaj ellop néhány drágakövet
- Gonosz unikornisok randalíroznak a városban
- Békaeső esik az égből
- Kiömlik a mérgező hulladékok
- Örült kígyók megtámadják a város csatornáit
- Színes nyálkás amőbák lepik el a várost
- Egy cunami közelít a város felé
- Tolvajok rabolnak ki egy bankot
- Sétáló növények törnek a városra
- Egy hatalmas trutymószorny támad a városra
- Sárkányok zúdul a városra
- Hatalmas hóhullám éri a várost
- Egy közeli vulkán mindjárt kitör
- Egy dühös dinoszaurusz randalírozik városban
- Egy ismeretlen vírus fertőzi a lakókat
- Különös idegenek jelennek meg az égen
- Hátborzongató zombik támadják meg a várost

SZUPERHŐS-KÉPESSÉGEK:

- **LÁNGELME LÁMA:**
 - Ultra intelligens feltaláló
 - Tárgyakat mozgat az elméjével
 - Káprázatos szerszámos övén minden eszköz megtalálható
- **BÖDÜLETES BIKA:**
 - Fantasztikus erővel bír
 - Képes irányítani az időjárást: a havat, jeget, szelet, esőt és a napot.
 - Gyógyító ereje van
- **IDŐTLEN TIGRIS**
 - Képes az időutazásra a lenyűgöző „Időstop Órájával”
 - Láthatatlan köpenye van
 - Minden nyelvet megért és beszél
- **VILLÁMÜSTÖKÖS NYUSZI**
 - Gyorsabban száguld, mint egy üstökös!
 - A harcművészet mestere
 - Szuperhallásával a gondolatokat is meghallja!

A játékot importálja és forgalmazza: **Katica Játék Kft.**

Tel.: 06-1-462-23-88

E-mail: rendeles@katica.hu

Web: www.katica.hu