



Szkenneld be a QR-kódot! A játékhoz okostelefon szükséges.



# VIRÁGVÁSÁR

David Gordon és TAM játéka

Puszedli macskajelölő



## ELŐKÉSZÜLETEK

1. Állítsátok össze a táblát (játékosgedlet), és helyezétek kettőtök közé. A virágdominókkal teli húzózsákot tegyétek elérhető közelségbe.

3. Mindketten vegyetek magatok elé egy-egy kirakatkeretet. Tegyetek egy macskajelölőt mindkét keret 0 mezőjére.

Hógolyó macskajelölő

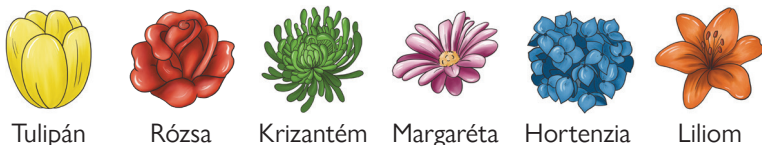
2. Helyeztetek egy telefont kettőtök közé, és nyomjátok meg a JÁTÉK INDÍTÁSA gombot.

4. Húzzatok egy-egy virágdominót, és helyezétek le vízszintesen a keretek közé.

## A JÁTÉK CÉLJA

A rivális virágüzlet tulajdonosával versengtek, hogy melyikőtök tudja berendezni a legszebb virágbolti kirakatot. A 10. forduló végén az a játékos győz, aki több pontot gyűjtött.

Pontokat kapsz az egyes virágfajták legnagyobb egybefüggő területeiért:



Tulipán

Rózsa

Krizantém

Margaréta

Hortenzia

Liliom

Figyelj oda a kiadásaidra is, mert az játékos, akinek több pénze marad a játék végére, további pontokat szerezhet.

## JÁTÉKMENET

Minden forduló az alábbi 3 lépésből áll:

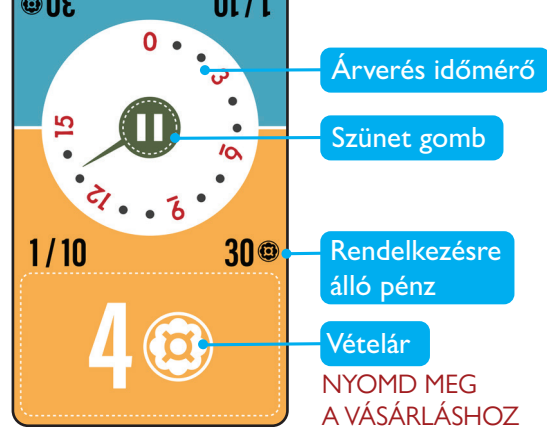
- **Felkészülés:** A forduló kezdetén húzzatok 4 dominót a húzózsákából, és tegyétek a telefon mellé. Ez lesz a piac.
- **Árverés:** vásároljatok dominókat az alkalmazás segítségével.
- **Díszítés:** helyezétek le a dominókat a kereteitekbe.



## ÁRVERÉS

Az árverés elkezdéséhez tegyék az ujjatokat a KÉSZ gombra a telefon kijelzőjén, majd **egyszerre engedjék el**, hogy elinduljon a 15 másodperces árverés. Az ár 3 másodpercenként csökken.

- Az árverés megnyeréséhez nyomd meg a **vételár** gombot a saját oldaladon (lásd a képet jobbra) még mielőtt az ellenfeled ugyanezt tenné. Az alkalmazás levonja az összeget a rendelkezésre álló pénzből. Ezután válassz ki 3 dominót a piacról.
- A másik játékos megkapja ingyen a megmaradt dominót.
- Ha egyikőtök sem nyomja meg a gombot az idő lejártá előtt, dobjátok el a dominókat, és kezdjétek egy új fordulót.



## DÍSZÍTÉS

Helyezd le az új dominókat a keretedbe. Ezeket szabadon elforgathatod.

- A dominón lévő egyik virág oldalának teljesen érintkeznie kell egy már lent lévő virág oldalával.
- A korábbi fordulóknak lehelyezett dominókat **NEM** mozgathatod.
- A keretedet bármikor elcsúsztathatod.



## A JÁTÉK VÉGE

A játék a 10. fordulót követően véget ér. Következik a pontozás.

## PONTOZÁS

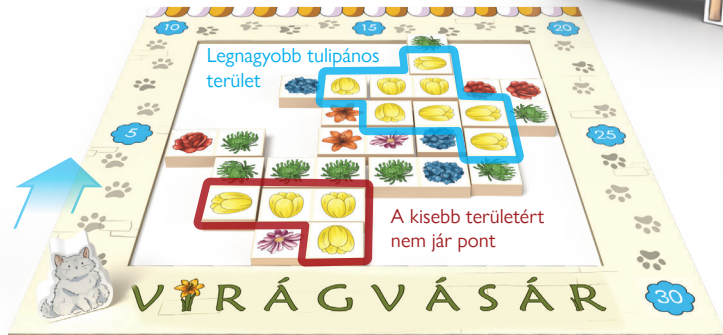
Minden pontozást a játék végén hajtotok végre. Az alkalmazás végigvezet benneteket a pontozáson, csak nyomjátok meg a TOVÁBB gombot. Használjátok a macskajelölőket a pontjaitok nyomon követéséhez. Az alábbi módon szerezhetek pontokat:

- Mindketten pontokat kaptok az egyes virágfajták **legnagyobb egybefüggő területéért** az alábbi táblázat alapján. Egymás után pontoztatok le a tulipánokat, krizantémokat, margarétákat, hortenziákat és liliomokat.
- Az a játékos, akinek több pénze maradt a játék végére, pontokat kap a megmaradt pénzek közti különbség alapján, az alábbi táblázat szerint. Például ha Hógolyónak 11, Puszedlinek pedig 4 pénze maradt, a különbség 7, vagyis Hógolyó 3 pontot kap.

PONTOZÓ-TÁBLA	Virág/pénz	3-5	6-8	9-11	12+
	Pont				



- A több ponttal rendelkező játékos győz!
- Döntetlen esetén osztoztatok a győzelem örömeiben vagy játsszatok még egyet 😊.



Példa: A legnagyobb tulipános területed (8 sárga tulipán) 3 pontot ér. Lépj előre 3 mezőt a jelölőddel. Ezután pontozd le a krizantémokat, margarétákat, hortenziákat és liliomokat is.

Tervező: David Gordon és TAM  
Művészeti vezető: Ammon Anderson  
Illusztrációk: Mari Tan  
Gyártás: Greg May  
Szabálytesztelés: Tara Newton

UP-2025-V1.7-HU



UP Games

© 2024, Uncommons Publishing  
www.UPGamesAtPlay.com



Importálja:  
GémKer-Gémklub Kft.