



Djeco COOL SCHOOL társasjáték

Cikkszám: DJ00810

Naturo Mondo



Ajánlott életkor: 5-99 éves korig

Játékosok száma: 1-6 játékos részére

Játékidő: 15 perc

A játék tartalma: 6 Bingo tábla, 42 korong, 1 vászonzsák és 7 nagy élőhely korong

A játék célja: A saját táblát elsőként megtölteni korongokkal.

Előkészületek:

- Vegyétek szemügyre a 7 természetes élőhely korongot és színüket!



- Beszéljétek át a természetes élőhely kártyák hátoldalán látható állatokat:

Sarkvidék



Szavanna



Óceán



Hegyvidék



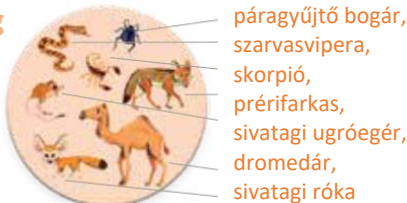
Dzsungel



Erdő



Sivatag



- Figyeljétek meg a színes köröket a Bingo táblákon!

Mindegyik szín egy-egy élőhelynek felel meg.



- Minden játékos választ magának egy Bingo táblát, amit maga elé tesz.

- A kis korongokkal teli zsákot és a nagy korongokat az élőhely oldalukkal felfelé az asztalra helyezzük.



A játék menete:

- A legfiatalabb játékos kezd. Húz egy korongot a zsákból.
- A játékos megkeresi, hogy melyik élőhelyhez köthető az adott állat.



- Ezután megfordítja az adott élőhely korongot.
- **Ha a válasz helyes,** akkor az állat látható az élőhely korong hátoldalán. A játékos ráteheti a kis korongot a saját tábláján a megfelelő helyre.
- **Ha a játékos saját tábláján már foglalt** az adott élőhelynek megfelelő szín, akkor a korongot vissza kell tenni a zsákba. Ezután a következő játékos jön.
- **Ha a válasz helytelen,** akkor az adott állat nem látható az élőhely korong hátoldalán, így a kis korongot vissza kell tenni a zsákba. Ezután a következő játékos jön.

A játék vége:

Akinek elsőként megtelik a táblája korongokkal, megnyeri a játékot.



Szerző: Djeco - Design: Thierry Bedouet