

## PUKI szabály

**A játék lényege:** A játék célja, hogy a kezetekből elfogyjon az összes kártya.

**Előkészületek:** Keverjétek meg a lapokat és minden játékosnak osszatok 5-5 kártyát. Tegyétek le a maradék paklit képpel lefelé, amely a húzópakli lesz. A játék indításához húzzátok fel a pakli legfelső lapját, ez lesz a nyitó kártya.

**Megjegyzés:** Ha a kezdéskor valamelyik speciális kártyát húzzátok fel, tegyétek vissza a pakli aljára és húzzátok egy másik kártyát.

### **Speciális puki kártyák:**

- Gázmaszk
- Csendes, de halálos
- Elfújta a szél
- Mennydörgés
- Trombita
- Istállóégető

**A játék kezdete:** Döntsétek el, hogy ki kezdi a játékot, majd a tőle balra ülő játékoskal folytatódik a kör. A soron következő játékos mindig olyan lapot tesz a paklira, ami megegyezik az utolsó puki kártya szá-

mával vagy színével (tehát: számra szám, színre szín). Amikor leteszel egy kártyát, adj ki valamilyen módon olyan puki hangot, amit a kártya mutat. A "Mini" puki lehet egy rövid halk szellentés, a "Nedves" puki, pedig egy nyálás rottyogás.

**"Elfújta a szél" puki kártya:** Amikor ezt a kártyát lerakják, a következő játékos kimarad egy körből. A kártyát lerakó játékos fújja meg, mintha a szél fújna. Ha a következő játékosnak is van "Elfújta a szél" puki kártyája, akkor kijátszhatja ő is, majd ezt követően a soron következő játékos marad ki a körből. Az "Elfújta a szél" puki kártya csak azonos színű vagy egy másik "Elfújta a szél" puki kártyára tehető.

**"Csendes, de halálos" puki kártya:** Ez a kártya megfordítja a kört. Nem kell hangot kiadni, de nézzetek szűrős szemekkel arra a játékosra, aki megfordította a kört. Ha a következő játékos is rendelkezik "Csendes, de halálos" puki kártyával, visszafordul a kör. A "Csendes, de halálos" puki kártya csak azonos színű vagy egy másik "Csendes, de halálos" puki kártyára tehető.

**"Istállóégető" puki kártya:** Amikor valaki letesz egy "Istállóégető" puki kártyát, a játékos választhat az ellenfelei között, akivel paklit cserélnek. A kiválasztott

játékos a paklicsere után kiad egy hosszú puki hangot. Az "Istállóégető" puki kártya csak azonos színű vagy egy másik "Istállóégető" puki kártyára tehető. Amennyiben a kiválasztott játékosnál is van "Istállóégető" puki kártya, akkor ő dönthet arról, hogy szeretne-e kártyát cserélni vagy sem. Ha ez a kártya az utolsó a kiválasztott játékosnál, akkor leteheti azt, így ezzel a kört megnyerte.

**"Trombita" puki kártya:** Amikor valaki letesz egy "Trombita" puki kártyát, akkor a következő játékosnak fel kell húznia kettő lapot. Azonban, ha a következő játékos is rendelkezik egy "Trombita" puki kártyával, akkor kijátszhatja azt, ezzel növelve a soron következő játékos büntetését. Adjatok ki egy nagy puki hangot, annak a játékosnak, aki felvette a büntető kártyákat. A "Trombita" puki kártyák csak azonos színű vagy egy másik "Trombita" puki kártyára tehetőek.

**"Mennydörgés" puki kártya:** Amikor valaki letesz egy "Mennydörgés" puki kártyát, akkor a következő játékosnak fel kell húznia három lapot. A büntetést csak abban az esetben lehet megúszni, ha a kártyákat felvevő játékos szintén rendelkezik "Mennydörgés" puki kártyával, ezzel növelve a következő játékos büntetését. A "Mennydörgés" puki kártya hatását kivédheted a "Gázmaszk" kártyával is (részletek a következő pontban).

A játék ugyanabban az irányban folytatódik, mint eddig. Ha nem tudod kivédeni ezt a büntető kártyát, húzz fel három kártyát és tegyél olyan színt, amelyet a "Mennydörgés" puki kártya tulajdonosa kér. Adjatok ki akkora puki hangot, amitől a szoba is beleremeg.

**"Gázmaszk" kártya:** Ezt a kártyát akkor játszod ki, ha az előtted lévő játékos egy "Mennydörgés" puki kártyát tett le. Ezzel a kártyával visszairányíthatod a büntetést a "Mennydörgés" puki kártyát rakó játékosra. A játék ugyanabban az irányban folytatódik, mint korábban. A "Gázmaszk" kártyát bármilyen más játékkártyán is kijátszhatod, ezzel olyan előnybe kerülve, hogy kiválaszthatod a színt a játék folytatásához.

**Utolsó puki:** Abban a pillanatban, amikor már csak 1 db kártya maradt a kezében, kiáltsd be, hogy "PUKI". Ezzel jelezve a többieknek, hogy közel állsz a győzelemhez. Ha ezt elmulasztottad, és erre társaid figyelmeztetnek, akkor fel kell húznod 4 db kártyát büntetésként. Ha nem tudsz kártyát rakni, húzz fel egyet a húzópakliból. Mikor a húzópakli már elfogyott, a dobópaklit keverjétek össze, és ez lesz az új húzópaklitok.

**MR. PUKI győztese:** A játék győztese az, akinek hamarabb elfogy a kezéből a kártya.

©Cheatwell Games