

Djeco társasjáték – Golden Train



Cikkszám: DJ05084

Ajánlott életkor: 6-99 éves korig

Játékosok száma: 2-4 játékos részére

A játék tartalma: 58 kártya

A játék célja: a leghosszabb vonatot összeállítani.

A VADNYUGATI vasútvonalon bármi megtörténhet! Állítsd össze a lehető leghosszabb vonatot, szerezd meg játékostársaid vagonjait is anélkül, hogy felbőszítenéd a seriffet! Ahhoz, hogy a Tiéd lehessen a leghosszabb vasút, tudnod kell, hol rejtőzik társaid aranya, hogy a megfelelő vagonokat kaparinthasd meg!

Előkészületek: Minden játékos maga elé vesz egy mozdonyt. Összekeverjük a vagonkártyákat és az asztal közepére rakjuk egy pakliba – a vagon oldalukkal lefelé. A dinamitkártyákat szintén megkevert pakliba mellé helyezzük – számos oldalukkal lefelé.



A játék menete:

A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint megy tovább a játék. A soron lévő játékos húz egy vagonkártyát a pakliból és megnevezi a kártya értékét (vagy azt mondja „seriff”, ha seriff látható a képen).

Ezután lehelyezi a kártyát a vagonjai mellé (ha nincs még másik vagon, akkor a mozdony mellé) a vagon oldalával felfelé.



Vagon lehelyezése után:

- ha a most lerakott vagonból volt már legalább egy a vonaton, akkor a játékos rabolhat egy játékostársától (lásd később)
- ha a most lerakott vagonból nem volt még korábban a vonaton, akkor a következő játékos jön.

Vonattámadás:

Ha a soron lévő játékos olyan vagont helyezett le, amiből már legalább egy volt neki korábban, akkor megtámadhatja egy játékostársát.



A játékos felfordítja a felső dinamitkártyát, és bemondja az értékét.

A dinamitkártya értéke meghatározza a támadás(ok) értékét. Bármennyi vagon megtámadható, míg az összértékük meg nem haladja a támadás értékét.

A játékos megnevezi a megtámadni kívánt vagon, amit ezután megfordít, hogy látható legyen az értéke.

A támadás sikeres:

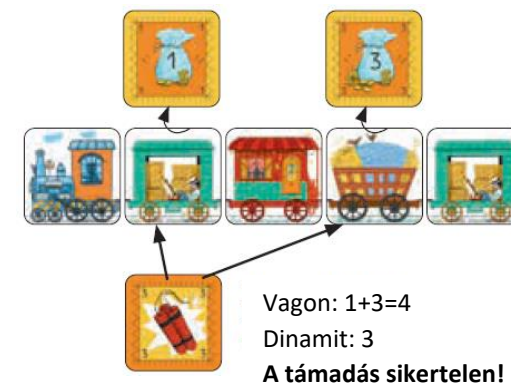
- ha a vagon értéke alacsonyabb, mint a támadás értéke
- ha a vagon/ok összértéke megegyezik a támadás értékével.



A játékos további vagon is megtámadhat (ugyanabból vagy másik vonatból). A játékos a támadást bármikor befejezheti.

A sikeres támadás után a játékos elhelyezi az elnyert vagon(oka)t a saját vonatában. A következő játékos jön.

Vagon: $1+1=2$
Dinamit: 3
A támadás sikeres!
A játékos a 2. vagon után befejezi a támadást.



A támadás sikertelen:

- ha a vagon/ok értéke magasabb a támadás (dinamit) értékénél.
- ha egy seriff kerül felfordításra a támadás során.

A megtámadott kártyák lefordítva (vagon oldalukkal felfelé) visszakerülnek az eredeti vonatba.

A támadó játékos el kell dobja a legutolsó lapját a vonatról, majd a következő játékos jön.

A felhasznált dinamitkártyákat félretesszük.

A játék vége: A játék véget ér, ha az utolsó dinamitkártya is fel lett fordítva. Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb vagon gyűjtötte a mozdonya mellé.

Döntetlen esetén: 2 ugyanolyan hosszú vonat esetén a mozdonyt követő 1. vagon értéke fog dönteni (aztán a 2. 3. ... további döntetlen esetén).